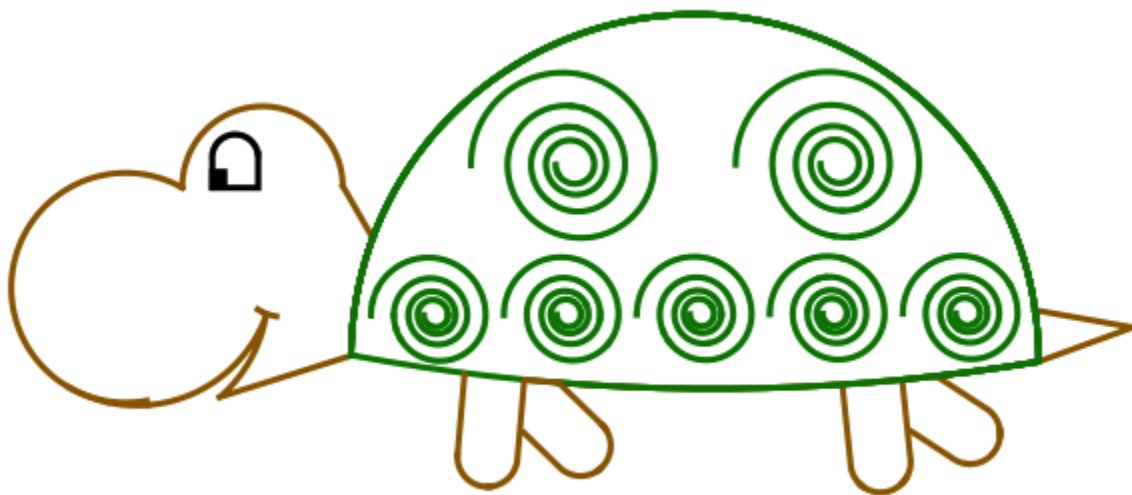


# Installation von XLogo für Windows



## Wichtig

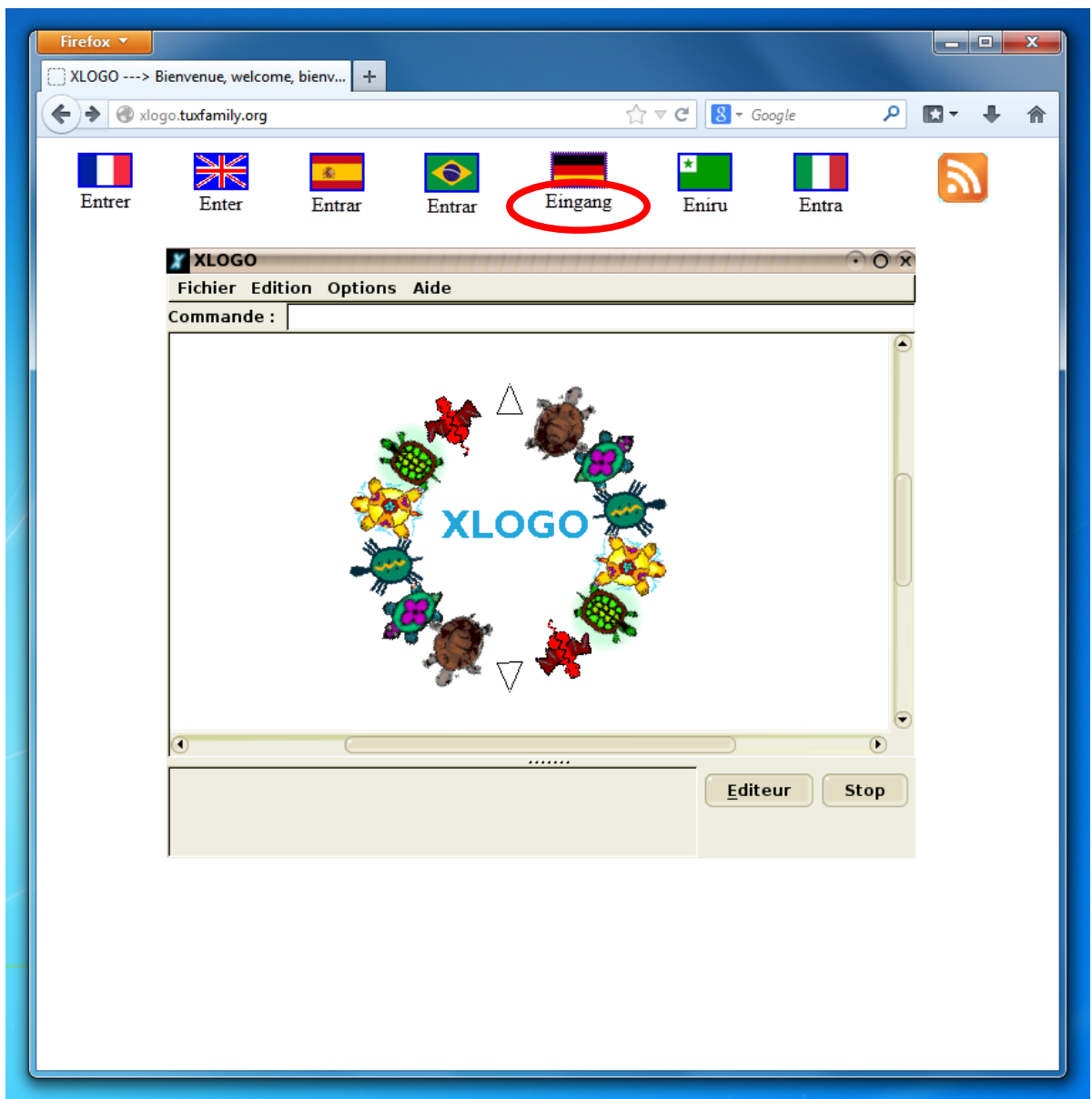
Diese Installationsanleitung bezieht sich auf das Betriebssystem *Windows*.

## Grundsätzliches

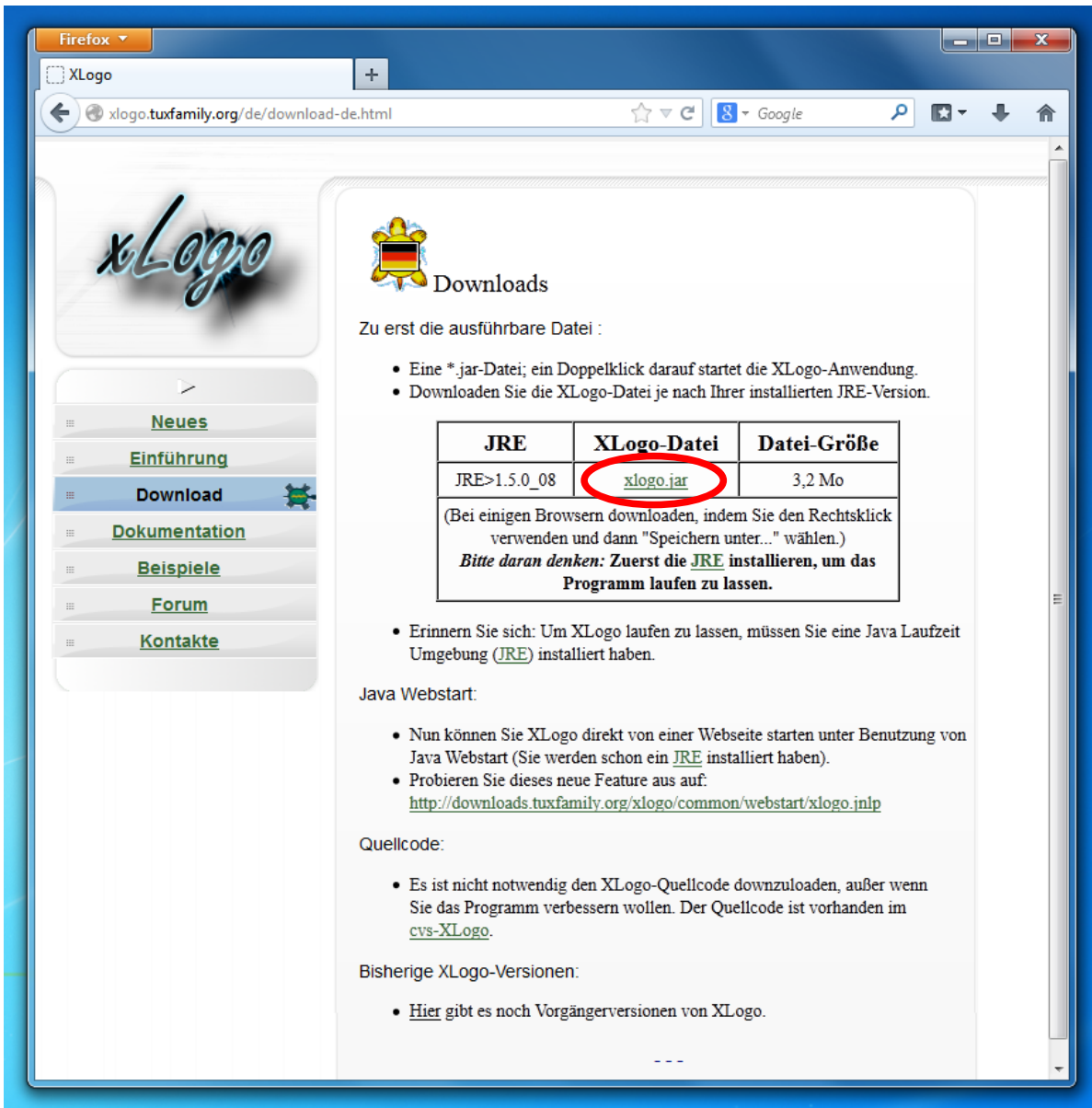
XLogo ist eine Programmierumgebung für die Programmiersprache LOGO. Es wurde wiederum in Java geschrieben und läuft auf Computern mit den Betriebssystemen *Windows*, *Mac OS* und *Linux*. Die Software ist unter <http://xlogo.tuxfamily.org> frei erhältlich. XLogo ist kein Produkt der ETH Zürich, sondern wird von Loïc Le Coq entwickelt und ist unter der GPL (*GNU General Public License*) lizenziert.

## Herunterladen

Gehe in deinem Browser auf <http://xlogo.tuxfamily.org> und wähle „Eingang“.



Anschliessend musst du zum Punkt **Download** navigieren und den Link **xlogo.jar** in der Tabelle anklicken.



Wähle einen geeigneten Ordner (zum Beispiel „Desktop“), um die Datei zu speichern. Nun kann die heruntergeladene Datei **xlogo.jar** durch einen Doppelklick gestartet werden, wenn auf deinem Computer bereits Java installiert ist. Für die Computer an der ETH Zürich ist dies der Fall.

Kommt es beim Doppelklick zu einer Fehlermeldung wegen einer fehlenden Java-Installation, muss der nächste Punkt beachtet werden, sonst kann dieser übersprungen werden.

## Java installieren

Gehe in deinem Browser auf <http://java.com/de/> und klicke dann auf den Link „Kostenloser Java-Download“.



Anschliessend klickst du auf „Einverstanden und mit kostenlosem Download beginnen“.



Speichere die herunterzuladene Datei und führe sie aus.

Klicke auf „Installieren >“ und entferne danach die Haken bei allen angebotenen Browser-Plugins, beispielsweise Toolbars und der Suchmaschine Ask.



Die Installation wird nun durchgeführt.

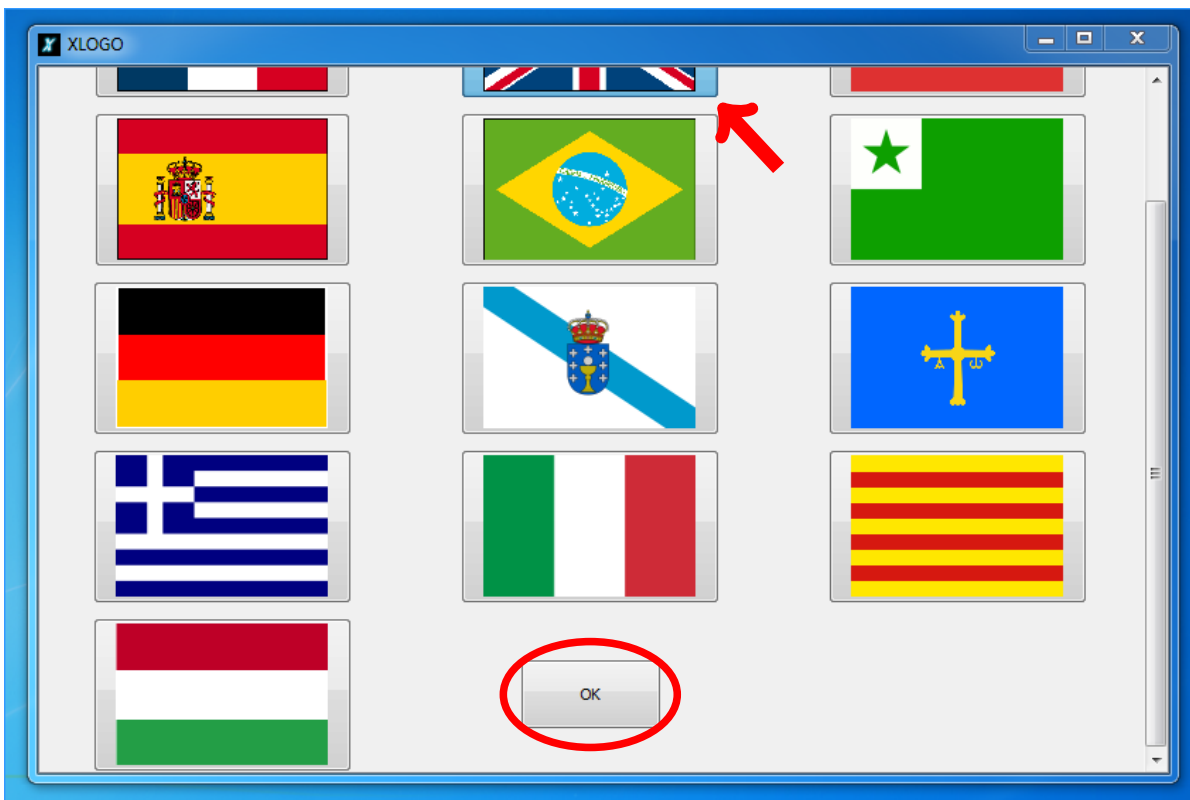
## XLogo starten

Wenn Java installiert ist, kann XLogo durch einen Doppelklick auf „xlogo.jar“ beziehungsweise „xlogo“ (wenn die Dateierweiterungen nicht angezeigt werden) gestartet werden.



Beim ersten Starten wird nach der zu benutzenden Sprache gefragt. Wichtig ist, dass hier **Englisch** ausgewählt wird.

Anschließend musst du nach unten scrollen und „OK“ klicken.



Hiernach startet XLogo das erste Mal und du kannst, wenn du magst, unter „Tools“, „Preferences“ die Gestalt der Schildkröte und das Hintergrundbild ändern. Danach kannst mit dem Programmieren beginnen. Hierbei wünschen wir dir

**Viel Spass!**